**“计算器应用程序”问题描述**

**引言**

**编写目的：**

**随着社会的发展，经济水平的提高，手机的发展突飞猛进，特别是智能机越来越普及。同时伴随着移动互联网技术的发展，手机的功能也变得越来越丰富。人们使用手机的目的各不相同，但是我们很容易发现，关于计算的问题生活中随处可见，于是计算器也是手机中必备的软件。我们可以使用计算器进行简单的算术运算，也可以用来计算三角函数的运算，于是计算器成为手机必不可少的手机应用。**

**说明：**

**待开发的软件系统的名称：计算器。**

**本项目的提出者是广大的手机用户，开发者为作者。用户为手机使用者，本软件可以在任何手机系统上使用，对于手机系统没有要求。c.该软件系统同其他系统没有直接的来往关系。**

**问题描述：**

**本程序要设计一个简单计算器，实现一些简单的计算功能，用户在简洁的界面输入计算数字，通过键盘或鼠标选择想要的实现功能。用户输入四则运算或者开方乘方等表达式，程序输出正确结果。当表达式数据格式或运算符输入错误，程序可以输出错误。每一次输入系统都会判断一次用户的输入类型，是数字、运算符号还是清除，判断完成后分成不同类型进行进一步处理，根据用户的要求继续进行下一步操作，最后计算出最终结果并显示。**

**任务概述：**

**目标：**

**开发这个软件是为了实现基本的科学计算器的功能，主要应用于通的日常生活中遇到的一些问题，软件应该能够更好地完成这些普通的计算器任务，能够做到快速、正确、稳定的计算出输入的需要进行的算数任务。**

**用户的特点：**

**本系统用户面向能够对计算器进行基本操作的全体人员。**

**技术约束：**

**本系统采用Java语言开发需求规定**

**对功能的规定：**

**计算器的设计按软件工程的方法进行，系统具有良好的界面：必要的交互信息；简约美观的效果。使用人员能快捷简单地进行操作。即可单机按钮进行操作。**